



(QU'EST-CE QU'UN *SPRINT* ?)

ISSU des méthodes agiles, le *sprint* est un formidable accélérateur de projets, et le catalyseur de nouvelles formes de travail collaboratif. Parce qu'il permet de bouleverser les codes en créant un cadre de travail spécifique, presque ludique, le *sprint* s'est rapidement imposé comme le cheval de Troie du *Makestorming* dans l'entreprise.

Tout *sprint* se définit par trois grandes caractéristiques :

C'est un

TEMPS DE TRAVAIL COLLABORATIF

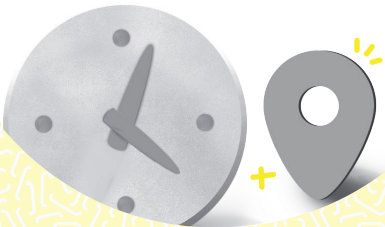
Le *sprint* réunit physiquement tous les acteurs du projet et les tourne vers un seul objectif commun. Toutes les cartes sont sur la table et les décisions sont partagées et portées.



Il est limité dans

UN TEMPS COURT ET UN MÊME LIEU

La pression du temps limité génère un stress positif, idéal pour vaincre les résistances et faire jaillir des idées nouvelles en retrouvant le plaisir de travailler ensemble. On avance parfois plus vite en trois jours qu'en six mois de projet classique.



Il doit viser

DES RÉSULTATS CONCRETS

Chaque *sprint* de *Makestorming* se conclut sur un ou plusieurs prototypes : une preuve tangible de succès collectif, et un atout maître pour arracher un *go* pour aller plus loin dans le projet.

