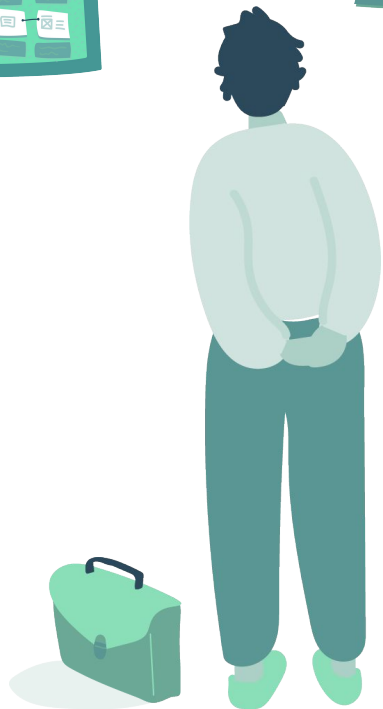


Les outils



Notre vision

Entrez dans le nouvel âge du Faire. Chez nod-A, nous croyons que le « faire » est la condition concrète de l'amélioration du travail : en qualité, en performance et en plaisir. L'Homo est "sapiens" (savant) parce qu'il est d'abord "faber" (fabricant) : l'intelligence naît de l'outil et de la main qui le tient.

Pour vous appuyer dans votre passage à l'action, nous avons développé des outils de travail palpables, innovants, et transformatifs, aptes à accélérer tous projets collaboratifs. Ils sont conçus pour que vos équipes s'en saisissent, les utilisent et les manipulent de manière autonome.

*Ils incarnent la méthode **Makestorming**, une approche qui s'inspire du meilleur des méthodes agiles, du design thinking, de la culture maker, de la sociologie et de l'innovation. Nous avons à cœur de stimuler les grandes organisations dans leur capacité à collaborer pour qu'elles génèrent plus de créativité, d'agilité et d'efficacité.*

Avec le Makestorming, chacun conçoit, construit et matérialise avec les autres.

L'équipe nod-A Makestorming.





Les outils sur étagère

—NOD—A—

Les Outils sur étagère

Le starter pack

Les outils de la gamme Makestorming sont la première suite d'outils d'animation du travail collaboratif. Une **gamme complète**, qui couvre l'ensemble des temps de travail en équipe, des plus stratégiques aux plus quotidiens !

Prototyper vos Apps

 APP(M)AKER

Inspirer vos idées

 IDEA(M)AKER

Hacker votre organisation

 PETITS HACKS
[ENTRE AMIS]

 THE GOOD(M)EETING
Transformer vos réunions

 (PITCH)BOX
Pitcher vos idées

 MAKE(IT)WORK
Construire votre atelier

Le starter pack, c'est :

- Un exemplaire de chaque outil de la gamme Makestorming
- 1 demi-journée de prise en main avec un designer nod-A pour découvrir les outils et identifier les cas d'usage



Zoom sur... THE GOOD (M)EETING

Pourquoi TheGoodMeeting

Embarquer vos collaborateurs et gagnez en efficacité grâce à des réunions dynamiques, conviviales et préparées !

Comment ça marche ?

Avec ses fiches activités, sensibilisez vos équipes pour combattre concrètement la réunionnite aigüe et le sentiment de perdre son temps. Découvrez des conseils sur la gestion de temps, l'environnement de travail, les sujets récurrents, l'implication des participants ...

Qu'est-ce que cela comprend ?

- Un livret méthodologique
- 60 fiches pour améliorer vos réunions et les rendre plus efficaces
- 1 version numérique avec accès nominatif à l'ensemble des fiches ainsi qu'à des contenus additionnels (vidéos, articles ...)

Outil
sur étagère



Zoom sur...

Pourquoi Make It Work

- Concevoir et animer un atelier collaboratif
- Être plus créatif et efficace en équipe
- Expérimenter une nouvelle approche du travail

Comment ça marche ?

Nous pouvons utiliser cet outil en amont, pour concevoir ensemble l'atelier. 70 fiches d'activités présente des méthodes et outils du design thinking, parmi lesquelles piocher pour composer le déroulé de l'atelier : briser la glace, explorer une thématique, brainstormer, challenger des solutions, prototyper un projet, expérimenter, présenter son idée. Des outils complémentaires permettent d'animer certaines activités avec les participants du sprint.

Qu'est-ce que cela comprend ?

- Un livret méthodologique
- 70 fiches activités
- Des outils et jeux de cartes pour mettre en œuvre les activités

Outil sur étagère



Zoom sur... IDEA[M]AKER

Pourquoi l'IdeaMaker

- Sortir des sentiers battus
- Booster la créativité des équipes
- Trouver de nouvelles solutions

Comment ça marche ?

En amont, nous aurons préparé le bref à poser aux participants et les critères de sélection des idées. Pendant le sprint, aux cartes inspirantes, les participants font émerger un maximum d'idée qu'ils trient selon les critères définis. Ils en sélectionnent 4 à 6 qu'ils re-formulent puis votent pour l'idée la plus pertinente

Qu'est-ce que cela comprend ?

- Des cartes inspirantes sur 5 thématiques principales : nouveaux modes de travail, innovation positive, business model, expérience client et prospective.
- Des cartes idées réutilisables et un plateau de tri
- Des fiches de reformulation
- Des urnes et jetons pour voter

Outil
sur étagère



Zoom sur... (PITCH)BOX

Pourquoi la Pitch Box

- Structurer son discours
- Centrer sa solution autour des besoins de son utilisateur
- Élaborer une vision partagée au sein d'une équipe

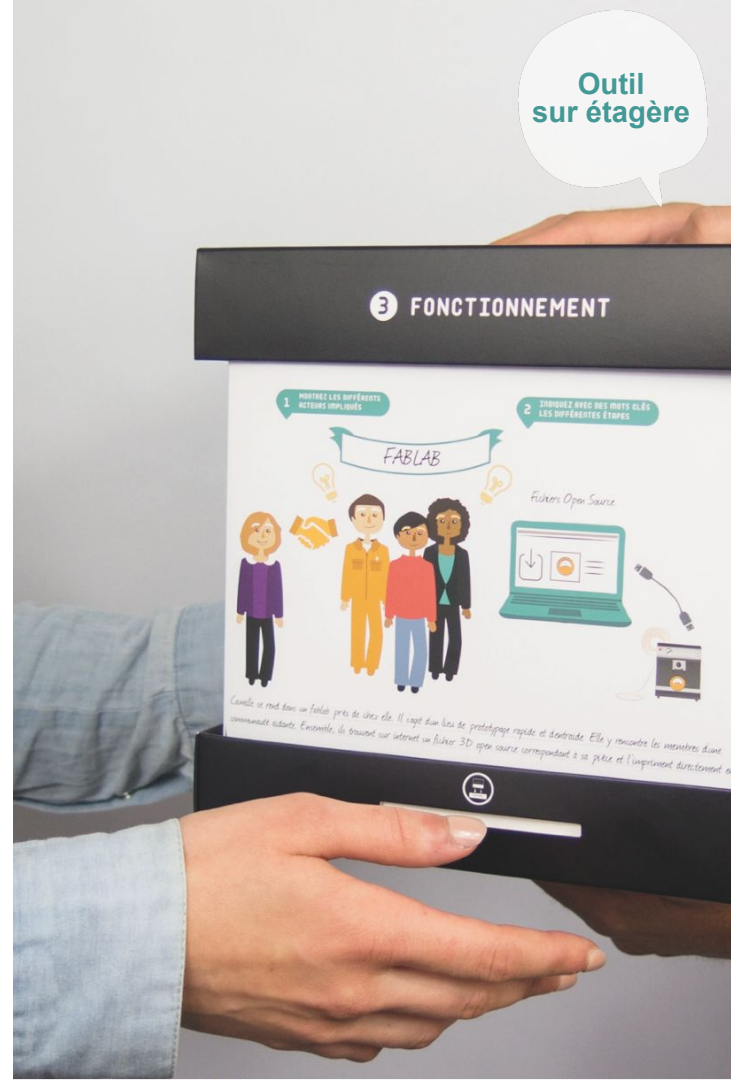
Comment ça marche ?

En 4 étapes - contexte, promesse, fonctionnement et bénéfices - vous réalisez un scénario illustré de votre solution. Des conseils vous guide à chaque étape, et des stickers vous permettent de venir illustrer vos propos même sans compétence en dessin ! En moins d'une heure votre pitch est prêt, construisez le cube, et utilisez le pour rendre votre discours plus visuel et récolter les feedbacks lors des phases de challenge du sprint.

Qu'est-ce que cela comprend ?

- Un dépliant vierge à compléter
- Un dépliant complété avec un exemple pour s'inspirer
- Des planches de stickers pour construire les illustrations
- Des cartes feedbacks pour récolter des retours et enrichir votre idée

Outil
sur étagère



Zoom sur... APP[M]AKER

Pourquoi l'AppMaker

- Suivre la bonne méthode pour réussir votre projet d'application mobile
- Réaliser en un temps record une maquette de vos écrans
- Partager une vision commune

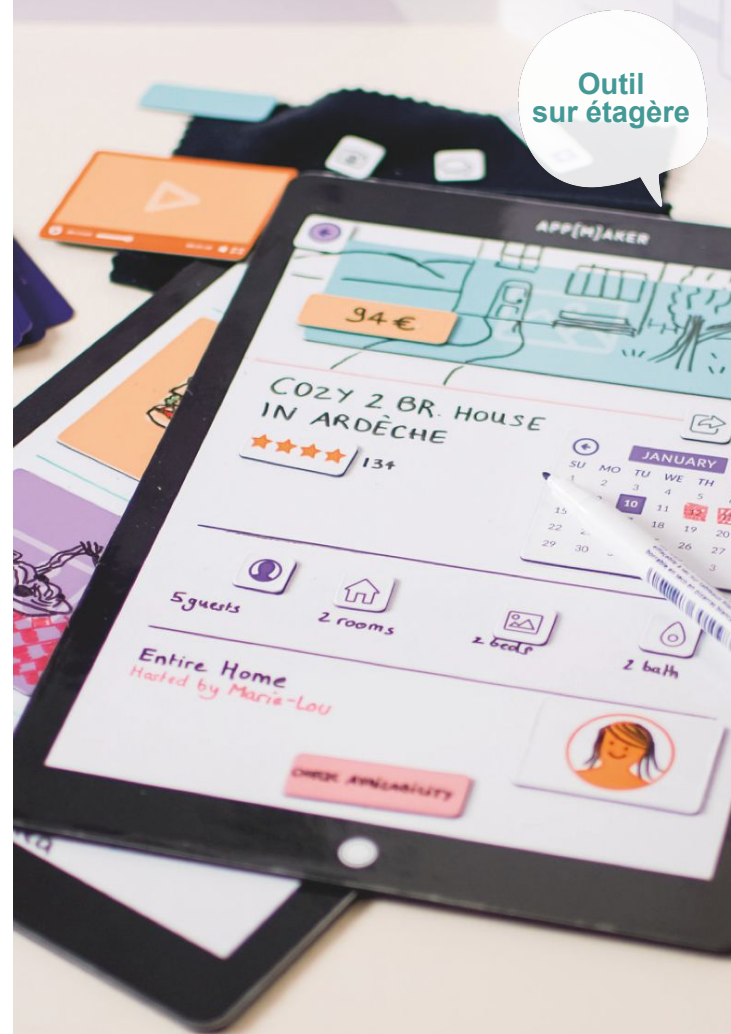
Comment ça marche ?

Ce kit vous guide pas à pas pour vous mettre dans la peau de votre utilisateur et créer l'app qui lui correspond : imaginez sa navigation, dessinez son parcours, tout en déplaçant vous même les boutons, menus et images de vos écrans...

Qu'est-ce que cela comprend ?

- Un guide méthodologique à positionner au centre de la table
- Un dépliant d'exercices à remplir pour construire votre application en suivant pas à pas l'approche des UX designers
- Des tablettes magnétique velleda et des magnats pour dessiner les écrans de votre application

Outil
sur étagère



Zoom sur... PITCH(M)OTION

Pourquoi le PitchMotion

- Questionner son projet et élaborer un discours percutant grâce aux méthode de storytelling
- Produire une pitchvideo facile à diffuser et plus percutant qu'une près ppt
- Fédérez une équipe dans un moment de travail ludique

Comment ça marche ?

Vous commencez par construire votre pitch grâce à l'application, développée avec une coach en prise de parole. Vous choisissez parmi 5 scénarios selon l'avancement de votre projet et vos objectifs. L'application vous guide pas à pas pour formaliser les éléments percutant de votre pitch et vous donne tous les trucs de storytelling pour en faire une histoire inoubliable. Vous mettez ensuite cette histoire en image et produisez une vidéo en une seule prise, et sans montage, grâce au plateau de tournage.

Qu'est-ce que cela comprend ?

- Une application sur tablette (iOS et Android) pour choisir un scénario et construire le pitch
- Un plateau de tournage avec tous les accessoires nécessaire (décor, personnages, lumières, etc.)





Zoom sur...



PETITS HACKS [ENTRE AMIS]

Besoin de questionner vos process en entreprise ? Envie de bouger les lignes, de casser les silos ? De diffuser les nouveaux modes de travail ?

Initiez-vous au Corporate Hacking avec le jeu d'entreprise Petits Hacks entre Amis. Emparez-vous d'un personnage, mettez-vous dans la peau d'un Hacker, faites preuve d'audace, de débrouillardise et de panache pour réinventer votre façon de travailler.

Inspiré de faits réels, ce jeu vous plonge dans la peau des femmes et des hommes qui ont bousculé les pratiques dans leurs entreprises.

Outil
sur étagère



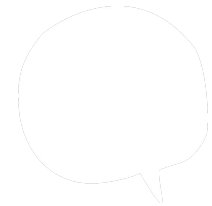


Les outils personnalisés

—NOD—A—



Personnalisation de la gamme



Vous avez des enjeux de **diffusion** des nouveaux modes de travail ? Vous souhaitez **soutenir une communauté** dans les pratiques de l'animation du collaboratif ? Vous voulez ré-affirmer **votre légitimité** en terme d'innovation auprès de vos clients ? Vous aimeriez faire **monter en compétences** un grand nombre de collaborateurs de votre organisation ?

Personnalisez les outils de la gamme Makestorming en ajoutant votre logo, votre édito, voire vos contenus ! Nous analyserons avec vous vos besoins pour adapter nos outils à votre contexte et vos enjeux.

Nous assurerons nous-même la mise en production de votre outil directement avec nos fournisseurs afin d'assurer un bon niveau de qualité équivalent à nos propres outils.

La personnalisation est disponible pour les six outils de la gamme Makestorming, à partir de 40 exemplaires. Les délais dépendront du nombre d'unités produites



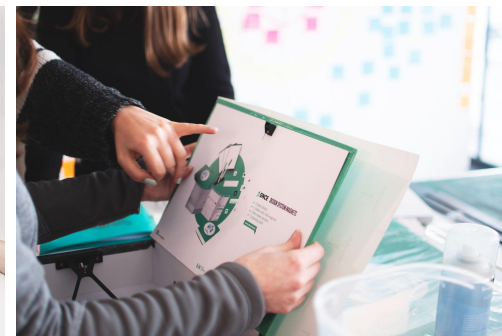
Personnalisation de l'outil TheGoodMeeting pour le **groupe Renault**, avec ajout de leur logo et d'un édito en vue d'une diffusion interne auprès de leurs managers.



Personnalisation de l'outil IdeaMaker par la **Banque Populaire**, en vue d'une distribution auprès de leurs PME clientes : adaptation d'une partie des contenus, changement de nom et d'identité, etc.



L'outil MakeitWork personnalisé pour le compte de **BNP Paribas Cardif**



Afin de prototyper des applications mobiles internes, **BNP CIB**, a souhaité adapter la partie Maquettage de notre outil AppMaker à leurs couleurs.



Les outils sur mesure

— 700 — A —

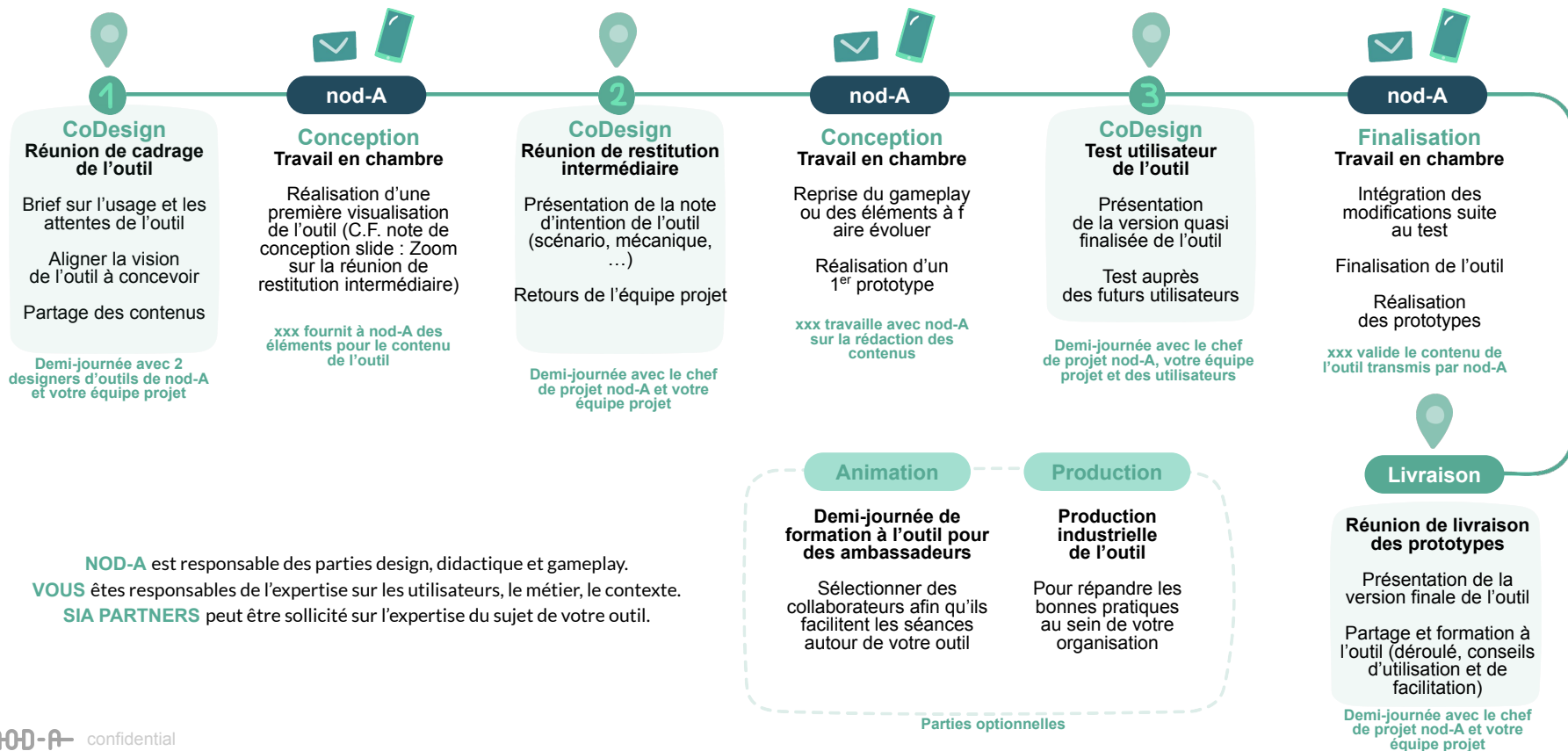
Les outils sur mesure : le bon support pour déployer une méthodologie

Parce qu'elles intègrent de plus en plus des modes de travail collaboratif, les organisations ressentent aujourd'hui le besoin de s'équiper d'**outils personnalisés**, en phase avec leurs enjeux. Adaptés à vos objectifs et votre contexte, ces outils permettent de déployer une méthodologie à grande échelle, centrée sur l'intelligence collective, tout en favorisant la montée en compétence sur un mode de travail agile et collaboratif.

En alliant nos **expertises de conception d'outils** aux **compétences métiers de vos équipes**, nous **concevons et produisons** ces outils pouvant répondre à des objectifs variés : répliquer un temps de travail avec un même niveau de qualité, diffuser une nouvelle stratégie, s'acculturer à de nouvelles notions théoriques, développer ses savoirs, ses compétences, etc.



Notre proposition méthodologique et pédagogique : co-construction de votre outil sur mesure



NOD-A est responsable des parties design, didactique et gameplay.

VOUS êtes responsables de l'expertise sur les utilisateurs, le métier, le contexte.

SIA PARTNERS peut être sollicité sur l'expertise du sujet de votre outil.

Nos convictions



Travailler en mode « co-design » avec les parties prenantes

Notre but est d'utiliser le meilleur de chacun : l'expérience de nos designers et la connaissance

que vous avez de vos métiers, vos utilisateurs...

Nos réunions de « co-design » seront de véritables temps de travail et de production entre les designers nod-A et les parties prenantes de votre projet.

Le but sera de définir ensemble les besoins, contraintes et finalités de vos outils afin de valider le bon format.



Un niveau de finition pour du plaisir à l'usage

Utiliser un outil physique change radicalement notre rapport aux outils de travail. Ainsi, nous attachons une importance toute particulière aux finitions de nos outils, que ce soit dans l'expérience vécue, l'esthétisme ou l'ergonomie.

En effet, ces dimensions participent au plaisir que vont ressentir les participants en découvrant et utilisant l'outil. Et prendre du plaisir dans son apprentissage facilite toujours l'appropriation des nouveaux contenus.



Définir le format qui correspondra aux usages réels des utilisateurs finaux

Une fois la finalité de l'outil bien définie, nous recherchons plusieurs façons d'y répondre qui s'incarmeront dans plusieurs formats. L'observation terrain, l'empathie et le test permettront de vérifier nos hypothèses de départ et d'ajuster le projet : nous pourrions donc être amenés à pivoter, modifier ensemble la demande de départ pour produire le format qui correspondra aux usages et aux besoins des utilisateurs.



Un outil physique pour rassembler les utilisateurs

Dans un monde de plus en plus digital, nous proposons des outils physiques : cartes, plateaux, posters, etc. La manipulation de ces éléments induit un changement de posture physique de l'équipe : on lâche sa souris, on se déplace, on se met debout, on se rassemble pour une meilleure dynamique.

Les Outils sur mesure

Serious games d'acculturation



Serious game d'acculturation conçu pour la SNCF afin de sensibiliser et favoriser l'appropriation de l'expérience client par l'ensemble des collaborateurs.

Jeux de plateau



Jeu de plateau réalisé avec APTIC pour aider des lieux d'inclusion numérique à découvrir un nouveau catalogue commun et optimiser leurs offres de services en fonction de leurs utilisateurs.

Jeux de cartes de contenus



Jeux de cartes de contenu permettant à Renault Nissan Consulting d'assurer la continuité de leurs formations internes. Ce jeu de cartes se manipule, s'annote et se trie à la guise des utilisateurs.

Outils de travail collaboratifs



Conçu pour le SGARE Grand Est, cet outil permet à des porteurs de projet de la région de Fessenheim de construire collaborativement une vision structurée et transparente de leurs projets de territoires.

Kit de sensibilisation



Kit de sensibilisation conçu avec le Ministère de l'environnement et de la transition écologique pour faciliter l'appropriation de l'Agenda 2030 afin d'analyser des actions au regard des objectifs de développement durable.

Salles et mobiliers facilitants



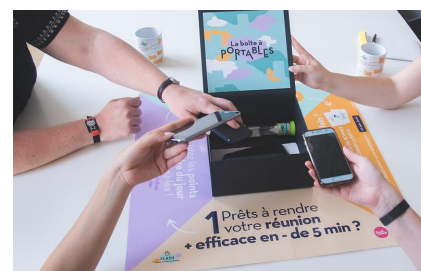
Meuble conçu pour le Lab BNP Paribas CIB, pour accompagner les collaborateurs dans leur travail au quotidien. Avec une approche didactique, le meuble les aide à choisir le bon outil pour développer leurs projets internes.

Jeux de rôle



Conçu avec la Métropole du Grand Lyon, ce jeu de rôle, créé dans le cadre du projet Bien Vivre Chez Soi, permet à des professionnels de la prévention et du secteur médico-social de discuter autour du bien vieillir et du bien manger.

Outils du quotidien



Outils d'animation de réunion placés dans toutes les salles de réunion du siège parisien d'Altarea Cogedim, permettant de régler les problèmes courants identifiés lors de leurs réunions.



merci!

Paris - Lyon – Montréal



nod@nod-a.com

www.makestorming.com - sia-partners.com