



Découvrez nos outils collaboratifs & serious games

Brochure - outils & serious games - 2024



Qui sommes-nous ?



SiaXperience c'est l'**alliance d'expertises complémentaires** pour vous accompagner de la genèse au déploiement de vos projets.

En regroupant et en mobilisant les bonnes compétences aux bons moments, notre objectif est de **vous offrir une expérience fluide pour concrétiser vos ambitions.**

Marketing Digital
Expériences clients
& collaborateurs

Design collaboratif
Design de services
& Innovation



Transformation
de la Relation Client
& Stratégies commerciales

Qui sommes-nous ?

Nous sommes des facilitateurs, designers, makers, dont la raison d'être est de rendre aux individus et donc aux organisations, leur capacité de réflexion et d'action.

Notre recette ? Allier intelligence collective et outils des designers pour comprendre les problèmes, faire émerger des idées, les prototyper et les tester, en gardant l'utilisateur au centre des réflexions.



Notre vision

Entrez dans le nouvel âge du Faire

Chez SiaXperience, nous croyons que le « faire » est la condition concrète de l'amélioration du travail : en qualité, en performance et en plaisir. L'Homo est "sapiens" (savant) parce qu'il est d'abord "faber" (fabricant) : **l'intelligence naît de l'outil et de la main qui le tient**. Pour vous appuyer dans votre passage à l'action, nous avons développé des **outils de travail** palpables, innovants, et transformatifs, aptes à accélérer tous projets collaboratifs. Ils sont conçus pour que vos équipes s'en saisissent, les utilisent et les manipulent de manière autonome.

L'équipe SiaXperience



Nos offres d'outils & serious games

Nous vous proposons plusieurs formats pour répondre au mieux à vos besoins.



● Les outils-sur-étagère : la gamme Makestorming

Des outils **standardisés** et prêts à l'emploi pour **accompagner** différents temps de travail et favoriser les démarches collaboratives

● Les outils personnalisés

Les outils de la gamme Makestorming **personnalisés pour convenir à vos besoins** : votre édito, votre logo, vos couleurs, vos illustrations...

● Les outils-sur-mesure

Des outils & serious games **créés sur mesure** pour répondre à vos demandes et à vos enjeux métiers **spécifiques**.

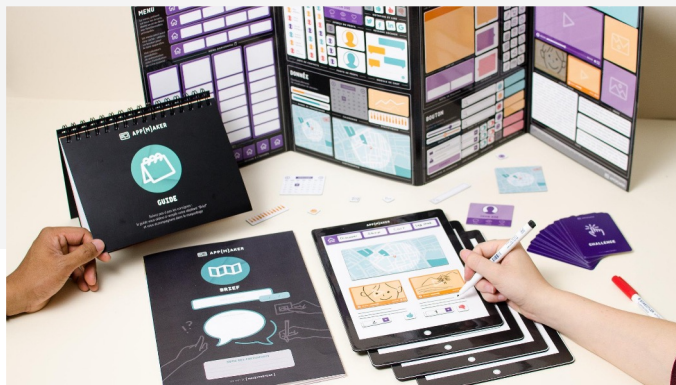
● Des accompagnements pour gamifier vos projets

Nous travaillons main dans la main pour **gamifier vos projets** et **définir l'expérience la plus adaptée** à vos utilisateurs.

01.

Les outils sur étagère





La gamme Makestorming

un vecteur d'intelligence collective

Nous avons conçu des outils standardisés et prêts à l'emploi pour accompagner différents temps de travail et favoriser les démarches collaboratives au sein des organisations.

Notre approche Makestorming, combinée à nos 14 années d'expérience dans le design d'ateliers, nous ont permis d'acquérir une véritable expertise dans la conception d'outils de travail collaboratifs.

C'est cette même expérience en Design qui nous a permis de développer **notre gamme d'outils ludo-pédagogiques** permettant aux collaborateurs de toutes organisations (publiques comme privées) de mobiliser les nouvelles méthodes de travail au quotidien (réunions, workshops, ...).

Ces outils incarnent les savoirs et compétences expérimentés lors de nos ateliers et permettent aux collaborateurs, à terme, d'avancer sur des sujets de fond tout en renouant avec l'esprit du « faire ensemble ».

Le Starter Pack Makestorming

**Vous souhaitez acculturer vos équipes à de nouvelles méthodes ?
Proposer des solutions opérationnelles pour vos ateliers et lieux d'innovations ?**

Nous avons créé l'offre **Starter Pack** : ce format inclut **les 6 outils de la gamme** ainsi que **½ journée de prise en main** (présentielle ou distancielle) avec un designer SiaXperience pour découvrir les outils et identifier vos cas d'usage.

Prototyper vos Apps
APP(M)AKER

Transformer vos réunions
THE GOOD(M)EETING

Pitcher vos idées
(PITCH)BOX

Inspirer vos idées
IDEA(M)AKER

Construire votre atelier
MAKE(IT)WORK

Hacker votre organisation
PETITS HACKS [ENTRE AMIS]



MAKE [IT] WORK

Pourquoi la Make It Work ?

- Concevoir et animer un atelier collaboratif
- Être plus créatif et efficace en équipe
- Expérimenter une nouvelle approche du travail

Comment ça marche ?

Cet outil vous permet de concevoir un atelier collaboratif de A à Z avec votre équipe projet. Pour composer votre déroulé d'atelier, venez piocher parmi les 60 fiches d'activités de méthodes et d'outils réparties en 7 étapes issues du design thinking : briser la glace, explorer une thématique, brainstormer, challenger des solutions, prototyper un projet, expérimenter, présenter son idée. Certaines fiches sont accompagnées de supports prêts à l'emploi, à utiliser lors de vos ateliers.

Qu'est-ce que cela comprend ?

- **Un livret méthodologique** avec toutes nos astuces
- **Un ensemble de supports** pour cadrer votre futur atelier
- **60 fiches activités** détaillées pas à pas
- **Des outils et jeux de cartes** pour mettre en œuvre les activités



THE GOOD (M)EETING

Pourquoi The Good Meeting ?

Embarquez vos collaborateurs et gagnez en efficacité grâce à des réunions dynamiques, conviviales et préparées !

Comment ça marche ?

Grâce à ses fiches de “bonnes pratiques”, sensibilisez vos équipes pour combattre concrètement la réunionnite aiguë et le sentiment de perdre son temps. Découvrez des conseils répartis en 5 grandes thématiques : la gestion du temps, l’environnement de travail, bien démarrer sa réunion, l’implication des participants & travailler le sujet.

Qu’est-ce que cela comprend ?

- **Un livret méthodologique**
- **50 fiches** pour améliorer vos réunions et les rendre plus efficaces
- **1 version numérique** avec accès nominatif à l’ensemble des fiches ainsi qu’à des contenus additionnels (vidéos, articles ...)



IDEA(M)AKER

Pourquoi l'IdeaMaker ?

- Sortir des sentiers battus
- Booster la créativité des équipes
- Trouver de nouvelles solutions

Comment ça marche ?

L'IdeaMaker vous guide pas à pas pour organiser un temps de travail en équipe plus efficace et créatif. Démarrez votre session en définissant votre brief, votre objectif commun, puis débloquez les tensions grâce à des exercices ludiques. Appuyez-vous sur les cartes inspirantes conçues par des experts de vos métiers pour trouver des idées innovantes. En moins de 2h, plus d'une quarantaine de solutions innovantes sont nées ! Hiérarchiser les et votez pour les plus prometteuses : à la fin il ne vous en restera plus qu'une !

Qu'est-ce que cela comprend ?

- **Des cartes inspirantes** sur 5 thématiques principales : nouveaux modes de travail, innovation positive, business model, expérience client et prospective.
- **Des cartes idées** réutilisables et un **plateau de tri**
- **Des fiches de reformulation**
- **Des urnes et jetons** pour voter





Pourquoi la Pitch Box ?

- Structurer votre discours
- Centrer votre solution autour des besoins de votre utilisateur
- Élaborer une vision partagée au sein de votre équipe

Comment ça marche ?

En 4 étapes - contexte, promesse, fonctionnement et bénéfices - vous réalisez un scénario illustré de votre solution. Des conseils vous guident à chaque étape et des stickers vous permettent de venir illustrer vos propos même sans compétence en dessin ! En moins d'une heure votre pitch est prêt, construisez le cube et utilisez le pour rendre votre discours plus visuel et récolter des retours.

Qu'est-ce que cela comprend ?

- **Un support pour s'accoutumer à l'art du pitch**
- **Un dépliant vierge** à compléter
- **Un dépliant complété** avec un exemple pour s'inspirer
- **Des planches de stickers** pour construire les illustrations



APP(M)AKER

Pourquoi l'AppMaker ?

- Suivre une méthode d'UX designer pour réussir votre projet d'interfaces numériques
- Réaliser en un temps record une maquette de vos écrans
- Partager une vision commune

Comment ça marche ?

Les supports vous guident pas à pas pour concevoir votre interface numérique adaptée à ses futurs utilisateurs : imaginez sa navigation, dessinez son parcours, hiérarchisez les interactions (boutons, menus...). En quelques heures, vous donnez vie à votre projet.

Accessible à tous, quel que soit votre niveau de connaissances en UX Design, l'AppMaker est conçu pour faciliter la création de services numériques en équipe. C'est simple, intuitif et surtout collaboratif.

Qu'est-ce que cela comprend ?

- **Un guide méthodologique** à positionner au centre de la table
- **Un dépliant d'exercices** à remplir pour construire votre interface en suivant pas à pas l'approche des UX designers
- **Des tablettes magnétique velleda** et des **magnets** pour dessiner les écrans de votre interface



PETITS HACKS

[ENTRE AMIS]

**Besoin de questionner vos process en entreprise ?
Envie de bouger les lignes, de casser les silos ?
De diffuser les nouveaux modes de travail ?**

Comment ça marche ?

Initiez-vous au Corporate Hacking avec le **jeu d'entreprise Petits Hacks entre Amis**. Emparez-vous d'un personnage, mettez-vous dans la peau d'un Hacker, faites preuve d'audace, de débrouillardise et de panache pour réinventer votre façon de travailler.

Inspiré de faits réels, ce jeu vous plonge dans la peau des femmes et des hommes qui ont bousculé les pratiques dans leurs entreprises.

Qu'est-ce que cela comprend ?

- Une règle du jeu
- 22 cartes "Ordre du jour"
- Des cartes personnages
- Des cartes Hacktion inspirantes
- Des supports pour faciliter la rédaction et d'analyse des histoires



02.

Les outils personnalisés





Personnalisation de la gamme

Vous avez des enjeux de **diffusion des nouveaux modes de travail** ? Vous souhaitez **soutenir une communauté** dans les pratiques de l'animation du collaboratif ? Vous voulez **réaffirmer votre légitimité en termes d'innovation** auprès de vos clients ? Vous aimeriez **faire monter en compétences** un grand nombre de collaborateurs de votre organisation ?

Personnalisez les outils de la gamme Makestorming en ajoutant votre **logo**, votre **édito**, voire vos **contenus** ! Nous analyserons avec vous vos besoins pour adapter nos outils à votre contexte et vos enjeux. Nous assurerons nous-même la **mise en production** de votre outil directement avec nos fournisseurs afin d'assurer un bon niveau de qualité équivalent à nos propres outils.

La personnalisation est disponible pour les six outils de la gamme Makestorming, à partir de 25 exemplaires. Les délais dépendront du nombre d'unités produites.

Personnalisation de la gamme

quelques exemples :



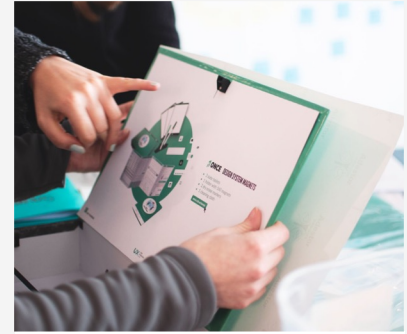
Personnalisation de l'outil **The Good Meeting** pour le groupe **Renault**, avec ajout de leur logo et d'un édito en vue d'une diffusion interne auprès de leurs managers.



L'outil **Make it Work** personnalisé pour le compte de **BNP Paribas Cardif**



Personnalisation de l'outil **IdeaMaker** avec la **Banque Populaire** pour une distribution auprès de leurs PME clientes. Adaptation d'une partie des contenus, changement de nom et d'identité, etc.



Afin de prototyper des applications mobiles internes, **BNP CIB**, a souhaité adapter la partie Maquettage de notre outil **AppMaker** à leurs couleurs.

03.

Les outils-sur-mesure





Les outils-sur-mesure

le bon support pour diffuser vos pratiques

Nous accompagnons les organisations à la création d'outils spécifiques pour répondre à leurs demandes et à leurs enjeux métiers.

Face aux besoins et aux demandes toujours plus spécifiques des organisations, SiaXperience s'est adapté en proposant des prestations de co-conception d'outils sur mesure et serious games. En alliant nos expertises de conception d'outils aux compétences métiers de vos équipes, nous sommes capables de produire des outils répondant aujourd'hui à des enjeux complexes, avec des besoins précis de diffusion de savoirs et compétences, dans des domaines d'activité extrêmement variés.

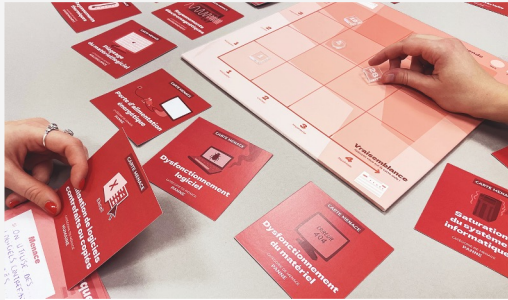
C'est quoi un outil-sur-mesure ?

Outil-sur-mesure : (n.m) est un ensemble de supports pour faciliter l'intelligence collective. Il a pour objectif d'aider des équipes à travailler et/ou à apprendre ensemble.

Il peut prendre plusieurs formes (serious game, jeu de cartes, atelier en boîte...) et utiliser des mécaniques plus ou moins ludiques.

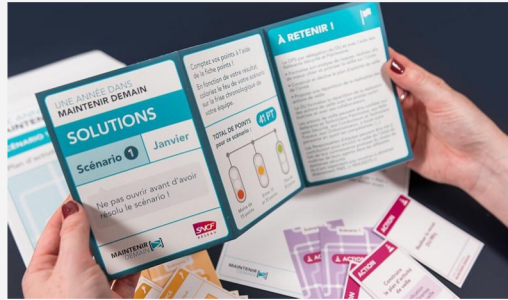
Concevoir un outil-sur-mesure

Un outil-sur-mesure pour...



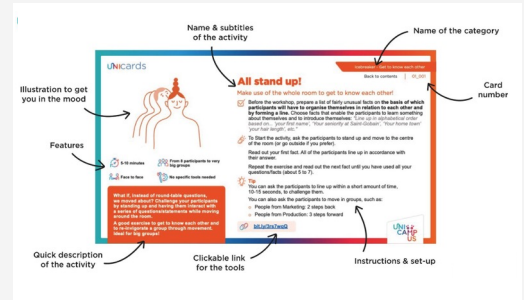
Impliquer vos équipes & passer à l'action

S.I. demain est un outil au service des équipes projets du service DINSI de la Métropole de Lyon pour sécuriser collaborativement (au niveau RGPD et RGS) les projets numériques développés par la Métropole de Lyon.



S'acculturer à de nouvelles méthodes et stratégies

Le jeu *Une année dans Maintenir Demain* permet aux équipes de maintenance des voies de SNCF Réseau de découvrir et de se familiariser avec une nouvelle organisation ainsi que les nouveaux rôles et responsabilités qu'elle implique.

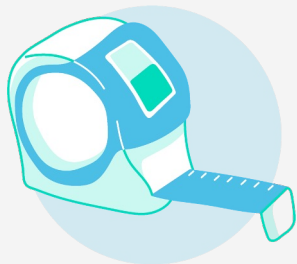


Capitaliser vos connaissances et vos méthodes

Les UniCards ont été développées pour accompagner la montée en compétences des formateurs de l'UniCampus de Saint-Gobain, pour valoriser leur appartenance au réseau et les aider dans le développement de formations toujours plus pédagogiques.

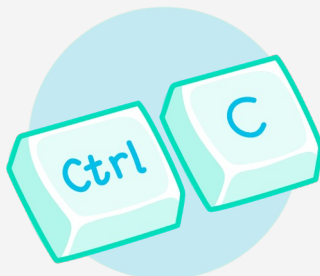
Concevoir un outil-sur-mesure

Les principaux avantages



Sur mesure

Un outillage co-conçu pour répondre à vos enjeux spécifiques



Répliquable

Un déploiement à grande échelle grâce à un format répliquable



Autoporteur

Un dispositif prêt à l'emploi porté en autonomie par vos équipes à porter en interne



Désirable

Un format engageant et tangible pour prendre du plaisir en travaillant

Des formats adaptés à vos besoins

Quelques exemples :



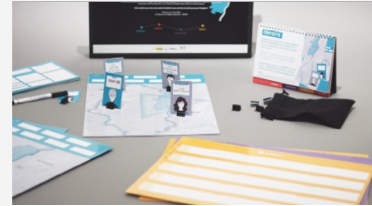
Serious Game d'acculturation



Jeu de plateau



Jeu de cartes



Outils collaboratifs



Escape Game



Salle ou mobilier facilitant



Jeu de rôle

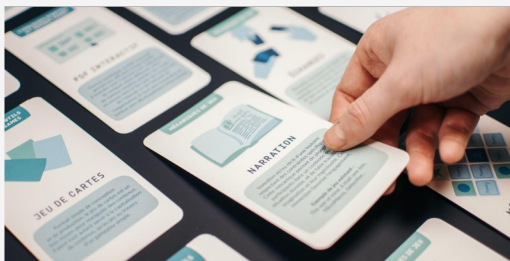


Outils digitaux et/ou hybride

Un niveau adapté

à vos objectifs et vos ambitions

À chaque format correspond des objectifs et des typologies d'outils différents. Nous distinguons **trois niveaux de complexité dans nos projets d'outils sur mesure**, afin d'ajuster nos process et nos devis à vos ambitions.



Niveau Simple

Les outils sur mesure simples comprennent des **typologies de supports uniques** et répondent à **un ou deux** objectifs précis.

C'est le cas pour la conception d'un **jeu de cartes** ou d'un **poster d'animation** de réunion par exemple.



Niveau Classique

La plupart des outils sur mesure sont des outils classiques : ils comprennent tous les éléments pour vivre une expérience globale, que ce soit pour **produire un livrable** ou **s'acculturer à de nouvelles compétences**.

Les **jeux de rôles** et les **ateliers en boîte** correspondent à cette catégorie par exemple.



Niveau Complexe

Un outil sur mesure peut devenir complexe pour deux raisons principales : la nécessité d'un **gameplay avancé** et d'un **format très immersif**, comme pour les escape games et les jeux de plateaux, ou la **quantité de contenus** à travailler, comme pour les bibliothèques d'outils par exemple.

Nos convictions

pour concevoir votre outil-sur-mesure

01 Travailler en mode
« co-design » avec les
parties prenantes

02 Définir le format qui
correspond aux usages
réels des utilisateurs

03 Un haut niveau
de finition pour générer de
l'engagement et du plaisir

04 Un outil tangible pour
rendre les utilisateurs actifs

Notre proposition méthodologique :

Exemple de co-construction de votre outil sur mesure

Les outils-sur-mesure



Notre proposition méthodologique

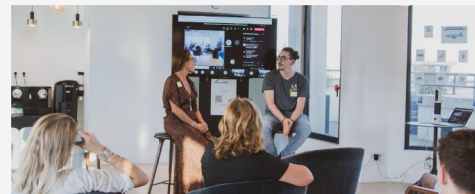
Options : prestations complémentaires



Recherche utilisateurs
et exploration des besoins



Demie-journée de **formation** à
l'outil **ou vidéo** de prise en main



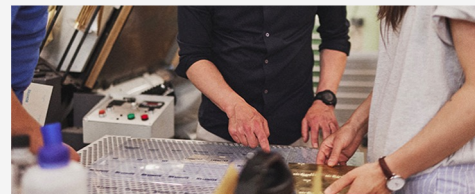
Apport d'une **expertise métier**
par Sia Partners



Animation d'un événement
de lancement de l'outil



Éléments de **communication**
de l'outil



Production industrielle
de l'outil

04.

Gamifiez vos projets !



Gamifiez vos projets !

Pour les rendre plus engageants et opérationnels

- Vous êtes déjà convaincu que **la gamification est un vecteur d'engagement et d'efficacité** dans nos environnements de travail ?
- Vous avez un projet que vous **souhaitez gamifier** et vous avez des ressources en interne ?
- Vous avez déjà mis en place de la gamification et vous souhaitez **aller plus loin** ?
- Vous souhaitez **monter en compétences et être challengés** par des experts ?

Dans ce cadre, nous vous accompagnons dans vos projets en travaillant main dans la main. Cet accompagnement peut prendre différents formats, plus ou moins longs, et **nous définissons ensemble dès le début de la collaboration ses objectifs précis.**

Afin de vous aider à monter en compétence, nous restons dans une **posture de " Faire Avec "** pour avancer pas à pas sur vos projets et définir ensemble l'expérience la plus agréable pour les utilisateurs.



4 niveaux d'accompagnement

Pour gamifier vos projets !

01 Analyser vos projets

Améliorer vos projets déjà réalisés

Nous vous apportons nos expertises pour approfondir et perfectionner vos projets déjà existants

02 Matérialiser votre idée

Conception d'un cahier des charges

Réalisation d'une première visualisation de l'outil (visuel, scénario d'utilisation et contenu) avec toutes nos recommandations

03 Réaliser votre idée

Concrétiser votre projet gamifié

Mise en page, graphisme, didactique visuelle et éditoriale et livraison de l'ensemble de l'outil au format numérique

04 Produire votre idée

De la petite à la grande échelle

- Production d'un nombre défini de prototypes pour tester et diffuser votre projet
- Production industrielle de votre projet avec nos partenaires pour une distribution à grande échelle



Merci et à bientôt !

makestorming@siaxperience.com

